



Flash (animation de pages Web)

OBJECTIFS

- ▶ Concevoir ou modifier avec le logiciel Adobe Flash des animations et des effets sonores
- ▶ Gérer l'insertion d'animations Flash dans des pages Web

DUREE :

3 jours

PUBLIC :

Toute personne amenée à insérer des animations Flash dans des pages Web.

PRE-REQUIS :

Connaissance des bases du langage XHTML souhaitée.



1. Les éléments de base de Flash

- ▶ Scénario, scène, outils divers

2. Créations, modifications des objets

- ▶ Les différents types d'objets
- ▶ Texte
- ▶ Bitmaps, importation d'images

3. La bibliothèque d'objets

4. Utilisation des calques

5. Les symboles

- ▶ Symbole graphique
- ▶ Symbole clip
- ▶ Symbole bouton

6. Animations

- ▶ Animation image par image
- ▶ Animation par interpolation de mouvement
- ▶ Animation par interpolation de formes
- ▶ Déplacement selon une trajectoire
- ▶ Effet masque

7. Gestions des boutons

- ▶ Création de boutons interactifs

8. Insertion de sons

9. Exportation et optimisation

- ▶ Tester, exporter et intégrer une animation
- ▶ Principes d'optimisation