



Flash - ActionScript - Initiation

OBJECTIFS

- ▶ Découvrir la logique de programmation du langage Action Script de Flash
- ▶ Création de contenus interactifs pour Internet

DUREE :

3 jours

PUBLIC :

Toute personne connaissant le logiciel Flash et souhaitant aller plus loin dans l'interactivité.

PRE-REQUIS :

Connaissance de l'interface flash ou avoir suivi le stage de Flash animations.



1. L'environnement de script

- ▶ Panneau d'Actionscript
- ▶ Action d'image, de bouton, d'évènement
- ▶ Ecriture de script
- ▶ Débogage et traçage

2. Movie clip et propriétés

- ▶ Chemin cible
- ▶ Création dynamique de clip
- ▶ Les propriétés et méthodes
- ▶ Manipulation des propriétés
- ▶ Test de collision
- ▶ ...

3. Gestion des textes

- ▶ Texte dynamique et de saisie
- ▶ Scrolling du texte
- ▶ Classe TextField
- ▶ Classe TextFormat
- ▶ Texte externalisé (fichier txt)

4. L'objet Son, propriétés et méthodes

- ▶ Gestion du son
- ▶ Importer dynamiquement des sons au format MP3
- ▶ Démarrage, arrêt, réglage du niveau et de la balance des sons



5. Variables et opérateurs

- ▶ Type de variables
- ▶ Opérateurs

6. Tests et conditions

- ▶ Conditions
- ▶ Boucles

7. Fonctions

8. Quelques utilisations classiques

- ▶ Navigation interne
- ▶ Création de menu
- ▶ Gestion du chargement
- ▶ Importation dynamique d'images
- ▶ Manipuler les dates