



SPIP - Content Management System (gestionnaire de contenu) Version 1.9.2

OBJECTIFS

- ▶ Être capable de mettre en place un site sous SPIP
- ▶ Concevoir et modifier des squelettes

DUREE :

3 jours

PUBLIC :

Toute personne ayant à mettre en place un site sous environnement SPIP.

PRE-REQUIS :

Connaissances langage HTML et CSS.



1. Introduction

- ▶ Principe de fonctionnement d'un site dynamique

2. Configuration

- ▶ Installation d'Easy PHP.
- ▶ Installation de Spip.

3. Structure d'un site Spip

- ▶ L'espace privé et l'espace public
- ▶ Articles, rubriques, les brèves...

4. L'administration du site (partie privée)

- ▶ Interface simplifiée/ complète
- ▶ La barre d'outils
- ▶ Administrateurs, auteurs, visiteurs ...
- ▶ Gestion du contenu
- ▶ Statuts d'un article mise en ligne

5. Mise en forme des contenus

- ▶ Textes
- ▶ Paragraphes
- ▶ Caractères
- ▶ Liens
- ▶ Tableaux
- ▶ Listes
- ▶ Images
- ▶ Logos



6. Les squelettes de SPIP (personnalisation de la mise en page)

- ▶ Rôle et structure d'un squelette
- ▶ Utilisation d'un ou de plusieurs squelettes

7. Les boucles dans SPIP

- ▶ Rôles et structures des boucles (articles, rubriques, brèves...)
- ▶ Les balises SPIP
- ▶ Critères d'affichage
- ▶ Utilisation de filtres

8. Utiliser des feuilles de styles

9. Formulaires

- ▶ Les différents formulaires

10. Administrer le site

- ▶ Publier le site en ligne (outil FTP)
- ▶ Attributs lectures/écritures des dossiers distants
- ▶ Sauvegardes et restauration de la base de données